

# Analyse vectorielle

## 3. Systèmes de coordonnées

1. Coordonnées cartésiennes
2. Coordonnées polaires
3. Coordonnées cylindriques
4. Coordonnées sphériques

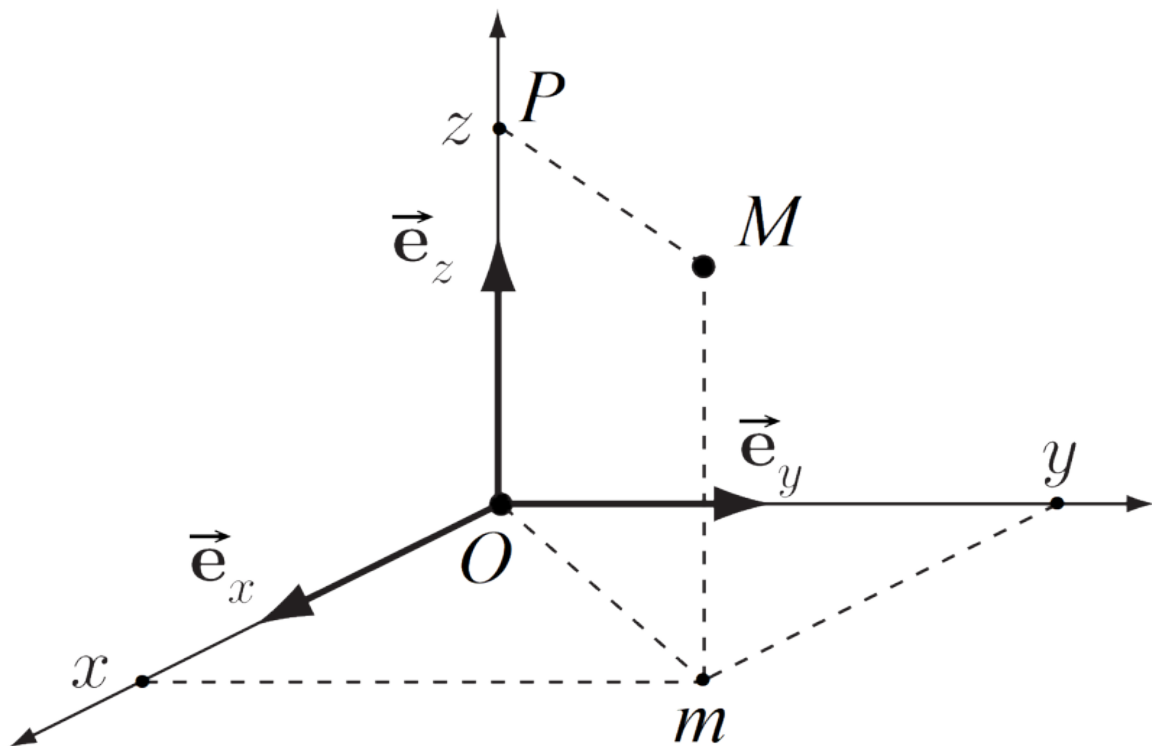
## 1) Coordonnées cartésiennes

Dans tout ce paragraphe, on se place dans le plan ou l'espace muni d'un repère orthonormé **fixe** direct  $(O; \vec{e}_x, \vec{e}_y)$  ou  $(O; \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$ .

### Coordonnées cartésiennes

Dans l'espace (ou le plan), tout point  $M$  peut être repéré par ses coordonnées cartésiennes

$$\boxed{\vec{OM} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z}$$



Les points  $m(x, y, 0)$  et  $P(0, 0, z)$  sont les projetés orthogonaux respectifs de  $M$  sur le plan  $(Oxy)$  et l'axe  $(Oz)$ .

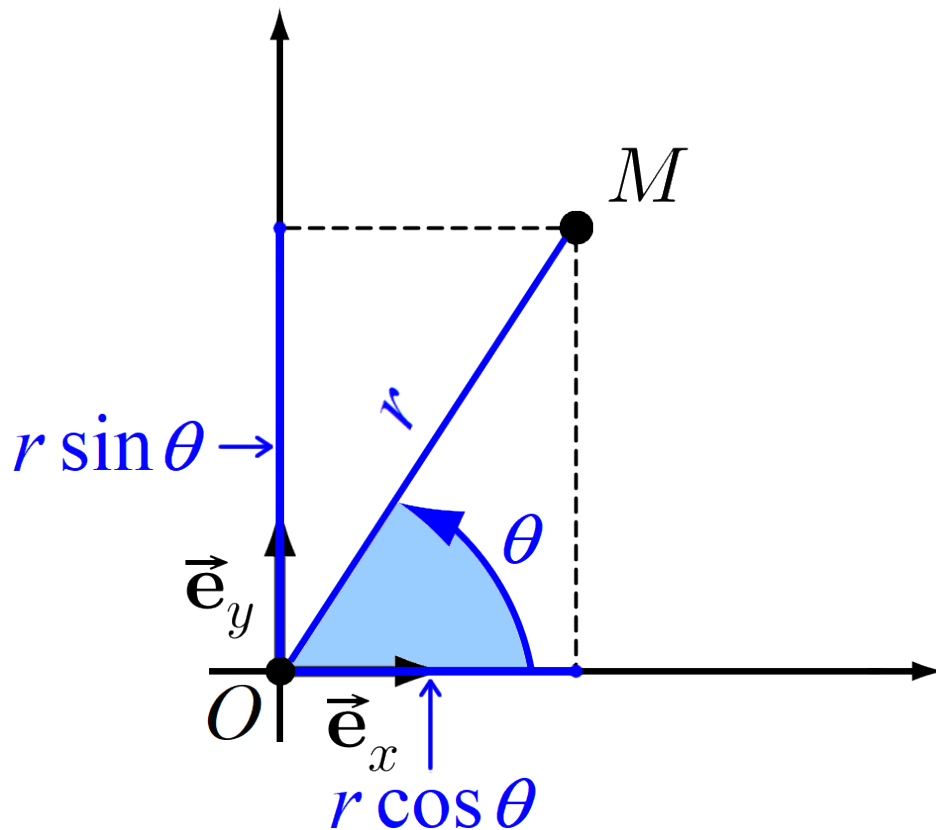
## 2) Coordonnées polaires

### Définition (Coordonnées polaires)

Un point  $M$  du plan peut être repéré par sa distance  $r \geq 0$  par rapport à l'origine  $O$  et son angle (lorsque  $M \neq O$ )  $\theta = (\vec{e}_x, \vec{OM})$  avec  $\theta \in [0, 2\pi[$ .

Le couple  $(r, \theta)$  est constitué des **coordonnées polaires** du point  $M$ .

Avec ces notations, on a la relation  $\boxed{\vec{OM} = r \cos(\theta) \vec{e}_x + r \sin(\theta) \vec{e}_y}$ .



L'origine  $O$  et l'axe  $(O; \vec{e}_x)$  sont respectivement appelés **pôle** et **axe polaire**.  
Le point  $O$  n'a pas de **coordonnées polaires** uniques.

### Propriété (Passage coordonnées cartésiennes/polaires)

Pour passer des **coordonnées cartésiennes** aux **polaires** et inversement :

$$\boxed{\begin{cases} x = r \cos(\theta) \\ y = r \sin(\theta) \end{cases}} \quad \text{et} \quad \boxed{\begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \cos(\theta) = \frac{x}{r}, \sin(\theta) = \frac{y}{r} \end{cases}}$$

### Propriété (Courbes coordonnées)

Les **courbes coordonnées** en **coordonnées polaires** sont obtenues en fixant **une** des coordonnées :

- l'équation  $r = \text{cte}$  donne un **cercle** de centre  $O$  ;
- l'équation  $\theta = \text{cte}$  donne une **demi-droite** d'origine  $O$ .

Plus précisément, pour  $r_0 > 0$  et  $\theta_0 \in [0, 2\pi[$  fixes :

- l'ensemble des points  $M(r_0, \theta)$  est le **cercle** de centre  $O$  et de rayon  $r_0$  ;
- l'ensemble des points  $M(r, \theta_0)$  est la **demi-droite** d'origine  $O$  d'angle polaire  $\theta_0$ .

### 3) Coordonnées cylindriques

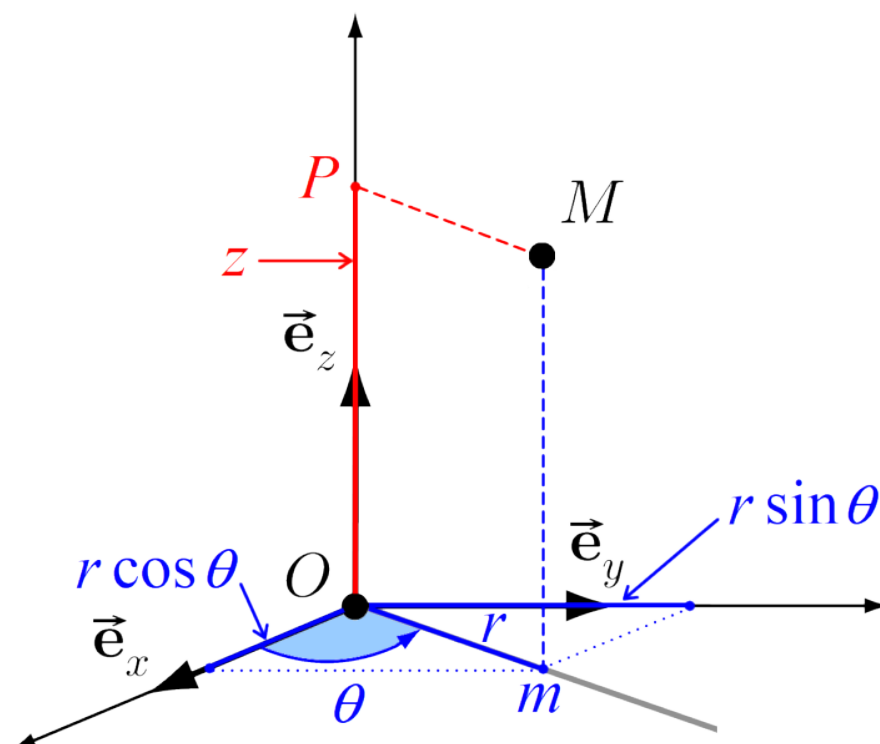
Les **coordonnées cylindriques** dans l'espace sont les « **polaires + l'altitude** ».

#### Définition (Coordonnées cylindriques)

On projette le point  $M$  de l'espace sur le plan  $(Oxy)$  en  $m$  et sur l'axe  $(Oz)$  en  $P$  :  
 $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{Om} + \overrightarrow{OP}$ , et l'on repère le projeté  $m$  par ses **coordonnées polaires** dans le plan :

$$\overrightarrow{OM} = r \cos(\theta) \vec{e}_x + r \sin(\theta) \vec{e}_y + z \vec{e}_z \text{ avec } r \in [0, +\infty[, \theta \in [0, 2\pi[, z \in \mathbb{R}$$

Le triplet  $(r, \theta, z)$  est constitué des **coordonnées cylindriques** du point  $M$ .



#### Remarque

- Les points de  $(Oz)$  n'ont pas de **coordonnées cylindriques** uniques.
- Si  $m$  et  $P$  sont les projetés de  $M$  sur le plan  $(Oxy)$  et la droite  $(Oz)$ , alors en **coordonnées cylindriques** :  $M(r, \theta, z)$ ,  $m(r, \theta, 0)$  et  $P(0, ??, z)$ .

#### Propriété (Passage coordonnées cartésiennes/cylindriques)

Pour passer des **coordonnées cartésiennes** aux **cylindriques** et inversement :

$$\begin{cases} x = r \cos(\theta) \\ y = r \sin(\theta) \\ z = z \end{cases} \text{ et } \begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \cos(\theta) = \frac{x}{r}, \sin(\theta) = \frac{y}{r} \\ z = z \end{cases}$$

## 4) Coordonnées sphériques

### Définition (Coordonnées sphériques)

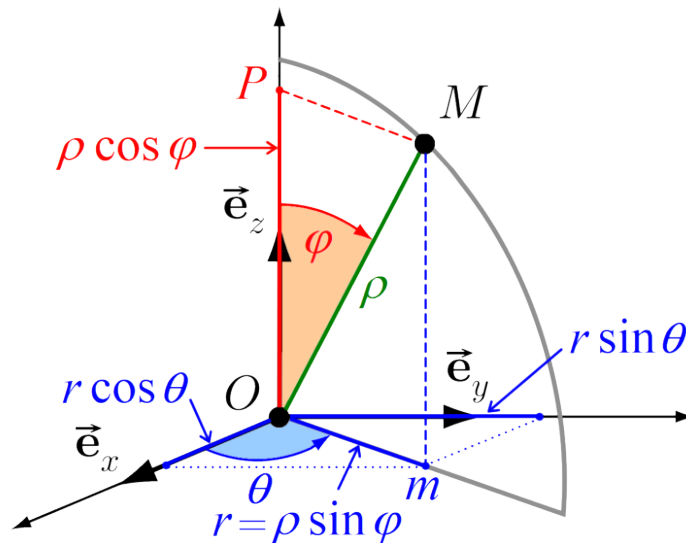
On repère un point  $M$  de l'espace par :

$$\begin{cases} \rho = \|\vec{OM}\| & \text{distance à l'origine} \\ \varphi = (\vec{e}_z, \vec{OM}) & \text{colatitude (par rapport au demi-axe (Oz))} \\ \theta = (\vec{e}_x, \vec{Om}) & \text{longitude (par rapport au demi-axe (Ox))} \end{cases}$$

Le triplet  $(\rho, \varphi, \theta)$  constitue les **coordonnées sphériques** du point  $M$ .

En décomposant comme précédemment  $\vec{OM}$  selon  $\vec{OM} = \vec{Om} + \vec{MP}$  :

$$\vec{OM} = \rho \cos(\theta) \sin(\varphi) \vec{e}_x + \rho \sin(\theta) \sin(\varphi) \vec{e}_y + \rho \cos(\varphi) \vec{e}_z \text{ avec } \varphi \in [0, \pi], \theta \in [0, 2\pi[$$



### Remarque

- Les points de  $(Oz)$  n'ont pas de **coordonnées sphériques** uniques.
- Il existe plusieurs conventions pour les notations de **coordonnées sphériques** et **cylindriques**. Le choix adopté ici est tel que  $\theta$  joue le même rôle dans les systèmes de **coordonnées cylindriques** et **coordonnées sphériques**.

**Mais ce n'est pas toujours le cas !**  
**Bien faire attention aux conventions choisies...**

### Propriété (Passage coordonnées cartésiennes/sphériques)

Pour passer des **coordonnées cartésiennes** aux **sphériques** et inversement :

$$\begin{cases} x = \rho \cos(\theta) \sin(\varphi) \\ y = \rho \sin(\theta) \sin(\varphi) \\ z = \rho \cos(\varphi) \end{cases} \text{ et } \begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \cos(\theta) = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}, \sin(\theta) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \\ \cos(\varphi) = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \sin(\varphi) = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \end{cases}$$